

1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS

在線國際功夫錦標賽

INFORMAÇÕES GERAIS

1. DATA.

O 1st International Online Kung Fu Championships será realizado entre os dias 6 e 13 de junho.

2. PARTICIPAÇÃO.

A competição está aberta a todas as escolas de Kung Fu e Tai Chi Chuan Tradicionais, Nacionais e Internacionais.

3. DIVISÕES E CATEGORIAS DE COMPETIÇÃO.

3.1 Idade e sexo:

O cálculo de idade para atletas é baseado na idade em 1º de janeiro do ano atual do evento (2021).

3.1.1 As divisões por gênero são determinadas da seguinte forma:

- a. Feminino.
- b. Masculino.

3.1.2 As divisões de Taolu de **mãos livres** são determinadas da seguinte forma:

- a. Hung Kuen (Hung Gar) (洪拳).
- b. Choy Lay Fut (蔡李佛).
- c. Shaolin (少林拳).
- d. Louva-a-Deus (螳螂拳).
- e. Wing Chun (詠春).

- f. Garra de águia (鷹爪派).
- g. Outras Mãos do Norte.
- h. Outras Mãos do sul.
- i. Tai Chi Chuan.

3.1.3 As categorias de Taolu com armas são determinadas da seguinte forma:

- a. Arma curta (tamanho variando do dedo médio até o cotovelo do atleta).
- b. Armas duplas (punhais duplos, facas borboleta, facões duplos, correntes).
- c. Facão.
- d. Espada.
- e. Bastão ou Lança.
- f. Outras armas longas (tamanho estendendo-se do chão até no mínimo o ombro do atleta).
- g. Tai Chi Jian.

3.1.4 As divisões por idade são determinadas da seguinte forma:

- a. Infantil A (idade 5 a 8 anos).
- b. Infantil B (9 a 11 anos de idade).
- c. Infante (idade 12 a 14 anos).
- d. Juvenil (idade de 15 a 17 anos).
- e. Adultos (18 a 35 anos).
- f. Senior A (36 a 55 anos).
- g. Senior B (acima de 56 anos).

4. REQUISITOS PARA A ÁREA DE APRESENTAÇÃO.

O tamanho da área não deve ultrapassar 6x3m. Altura de pelo menos 2,5 metros. A área de atuação deve ser marcada no chão antes da gravação (com giz, gesso, tiras de papel coladas no chão, etc.). As bordas do local devem estar visíveis para os árbitros ao visualizarem a rotina.

O vídeo pode ser gravado tanto em áreas externas quanto internas, sem violar as Regras e Leis locais de auto-isolamento, dentro das regras estabelecidas na região do atleta.

Sobre a superfície da área de atuação, é necessário que seja em terreno plano, gramado, piso de madeira, ladrilhos de cerâmica, piso de concreto, piso de pedra lisa. A presença de objetos estranhos ao fundo é permitida, desde que não afetem o desempenho das ações técnicas.

As condições de iluminação devem ser suficientes para os árbitros distinguirem todas as fases do movimento. Se o nível de luz estiver baixo, a gravação será rejeitada e o atleta é retirado da competição.

5. REQUISITOS PARA O ATLETA.

Ao realizar a rotina, o atleta deve estar vestido de acordo com as características do estilo em que está inscrito.

O atleta deve usar arma de acordo com as características do estilo em que está inscrito.

Antes do início da rotina, o atleta, de frente para a câmera, faz a saudação (Kinlai) chamando de forma distinta seu nome, sobrenome e país. Após o término da rotina o atleta deve realizar a saudação novamente.

O arquivo com a apresentação deve ser enviado ao Youtube e identificado da seguinte forma: **país, nome completo do atleta, categoria, faixa etária**, por exemplo: **Brasil, Luis de Souza, Espada, Infantil A**.

6. REQUISITOS DE VÍDEO.

Não há tempo **mínimo** para a apresentação, o que dá aos alunos iniciantes a oportunidade de participar com formas básicas, tendo o tempo máximo de dois minutos para as formas de mãos e armas. Não deve demorar mais do que quatro minutos para o Tai Chi Chuan e o Tai Chi Jian.

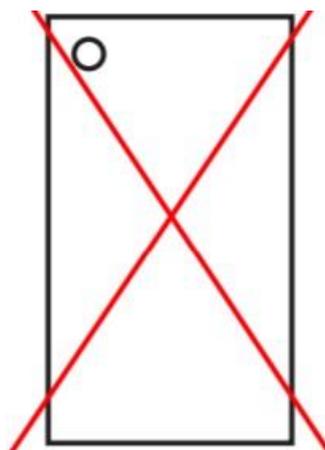
O vídeo deve ser gravado diretamente e sem cortes. O que significa uma única câmera, uma única gravação e nenhuma edição.

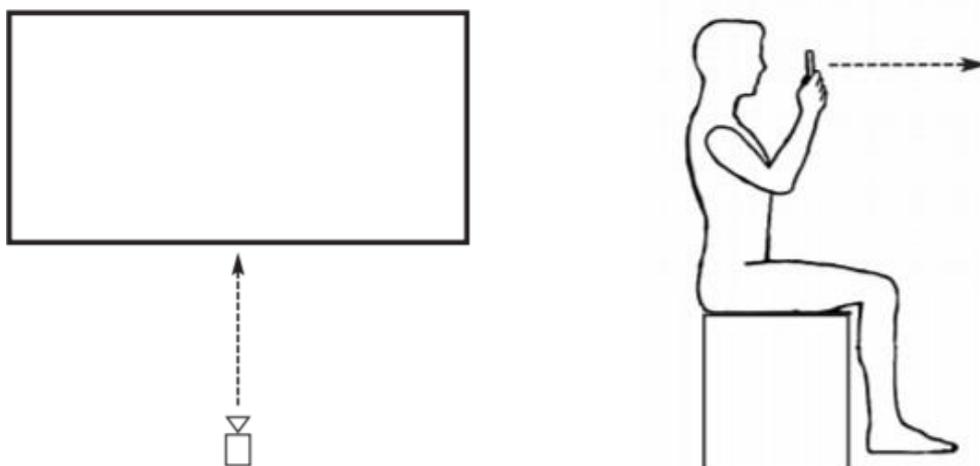
O atleta deve se encaixar no quadro como um todo. Não é permitido que parte ou todo do atleta saia do quadro durante a apresentação.

Aceleração, uso de efeitos de vídeo e edição de vídeo não são permitidos.



Maneira correta para gravação (horizontal).





Localização correta para a gravação em relação ao local da apresentação.

O smartphone ou câmera deve estar localizado na altura da cabeça da pessoa sentada na cadeira (posição do árbitro), caso ocorra o auxílio na gravação.

O vídeo deve ser enviado ao YouTube com resolução de 720p ou superior.

Ao enviar o vídeo para o YouTube, torne-o **público ou não listado**.

Após concluir o envio, deve enviar os links para agtkf@yahoo.com dentro do prazo estabelecido. Forneça um link do YouTube para cada Taolu. Aconselhamos os líderes de equipe a enviarem apenas um e-mail com os links de todos os atletas.

7. MÉTODOS DE COMPETIÇÃO.

Cada competidor Taolu pode participar de quantas rotinas desejar.

Não há limites para competidores da mesma escola em cada categoria.

Não haverá vencedor geral.

Se houver menos de três competidores em uma categoria, ele pode ser mesclado com o grupo mais próximo. Se houver mais de 20 competidores em uma categoria, ele pode ser dividido em dois grupos, desde que as rotinas pertençam ao mesmo estilo.

8. MÉTODOS DE PONTUAÇÃO.

A arbitragem será composta por cinco Árbitros responsáveis por avaliar a qualidade dos movimentos e desempenho geral.

Os Árbitros atribuem sua pontuação de forma independente com base no julgamento dos registros de vídeo publicados no Youtube, na ordem fornecida por sorteio automático. Ao receber relatórios sobre a nota final dos Árbitros, o Árbitro Chefe, se necessário, inicia uma reunião com a equipe pela plataforma "Skype" ou "Zoom".

Os resultados finais serão publicados na página especial da Associação Garra de Tigre de Kung fu no Facebook, Instagram @agtkf e no site www.agtkf.com.

9. ÁRBITROS.

A equipe de Árbitros é formada por Mestres Internacionais qualificados que são referências mundiais em seus estilos. A lista final de Árbitros será divulgada duas semanas antes da competição. Até o momento temos:

10. PREMIAÇÃO.

Serão fornecidas medalhas e certificados (digitalizados) para os 3 primeiros colocados de cada categoria e certificado de participação (digitalizado), para os demais atletas. Para que as medalhas sejam enviadas a equipe gratuitamente, é necessária a inscrição de pelo menos 5 atletas.

Uma categoria especial será disputada com prêmio em dinheiro (**Super Challenge**). Para esta categoria, não há divisão de idade, sendo apenas uma categoria masculina e outra feminina. O prêmio será de 200 reais ao vencedor, a ser repassado via transferência bancária.

Para participar, o atleta deve se inscrever na categoria “Super Challenge”. Nesta categoria o participante deverá enviar 3 links de Taolus, sendo:

1. Mãos livres (qualquer estilo).
2. Armas curtas, Facão ou Espada.
3. Armas longas (lança, bastão ou outras).

O resultado final será aferido com a soma das médias das 3 categorias.

EX.: *Mãos Livres (7,53), Arma curta (8,29), Arma longa (7,98) = 23,8.*

11. GESTÃO DA COMPETIÇÃO.

Organizador: Richard Leutz.

Árbitro Chefe: Michael Goodwin (EUA).

12. INSCRIÇÕES.

As Inscrições (Ficha de Inscrição Individual , Termo de Responsabilidade, Ficha de Inscrição da Equipe, cópia digitalizada de um Documento com foto que ateste a data de nascimento) e pagamento das taxas devem ser enviados até 6 de junho de 2021 para o Comitê Organizador do Campeonato (agtkf@yahoo.com). Nenhuma alteração ou inscrição adicional será aceita após a data de fechamento.

13. TAXAS.

13.1 Resumo das taxas:

Categoria	Inscrição	Adicional por categoria
Mãos ou Armas	R\$50,00	R\$20,00
Super Challenge	R\$80,00	-----

O valor correspondente a inscrição da equipe deve ser feito num único depósito/transferência na conta:

Banco: Caixa Econômica Federal (104).

Agência: 0290.

Conta Corrente (PJ): 5049-3.

Operação: 003.

PIX: CNPJ 08.484.138/0001-15.

14. CHECKLIST.

O Checklist das categorias e atletas inscritos será divulgado no dia 9 de junho de 2021 no site www.agtkf.com e enviado às escolas participantes.

O período de envio dos links dos vídeos enviados no Youtube.com será de 6 a 13 de junho.

Após a publicação do Checklist, o Chefe da Equipe tem dois dias (até 11 de junho) para solicitar a correção dos atletas de sua equipe.

O resultado final da Competição será publicado no Facebook da Associação Garra de Tigre de Kung fu e no site www.agtkf.com no dia **20 de junho**.

14.1 Resumo das datas:

Data	Ação	Onde
6/6/2021	Prazo final para envio da Inscrições, documentos e comprovante de pagamento.	agtkf@yahoo.com
9/6/2021	Divulgação do Checklist	www.agtkf.com
11/6/2021	Prazo para contestação do Checklist	agtkf@yahoo.com 14 98828-8365
13/6/2021	Prazo para envio dos Links	agtkf@yahoo.com
20/6/2021	Divulgação dos resultados	www.agtkf.com

Para maiores esclarecimentos que se façam necessários, estamos à disposição nos seguintes canais:

Whatsapp: 14 98828-8365.

Facebook Messenger: Associação Garra de Tigre.

Instagram: @agtkf.

Agradecemos desde já pela confiança e sejam bem vindos a mais um evento organizado pela AGTKF.



Anderson Rocha Martins.

Presidente AGTKF.

1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS

TERMO DE RESPONSABILIDADE

Eu, _____ abaixo assinado, conscientemente e sem coação, apresento voluntariamente minha inscrição para o 1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS. Por meio deste, assumo todos os riscos de lesões físicas e mentais, deficiências e perdas que possam ser resultantes a minha participação na competição.

Assumo a responsabilidade pela minha segurança durante a execução das rotinas.

Eu concordo que meu desempenho, presença e participação no 1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS pode ser gravada de outra forma, editado e compartilhado numa possível divulgação do evento. Autorizo a Associação Garra de Tigre de Kung fu a utilizar o meu nome, local, vozes, poses, imagens relativas a todo ou parte, em qualquer forma ou idioma, com ou sem outro material, em todo o mundo, sem limitação, para televisão, rádio, vídeo, imagem de meio cinematográfico ou qualquer outro meio por quaisquer dispositivos agora conhecidos ou posteriormente concebidos e eu renuncio a qualquer compensação em relação a isso, bem como quaisquer direitos futuros aos mencionados acima.

Eu, _____ participante assinado abaixo, pais ou responsáveis e técnico, li e entendi totalmente a isenção listada acima. (Assinatura do pai ou responsável legal é necessária se o participante for menor de 18 anos) em todos os casos certificados pelo chefe de equipe.

Assinatura do Participante ou Responsável

Chefe da Equipe

Data: ____/____/2021

Nome do Responsável legal: _____.

(apenas para menores de 18 anos)

1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS

FICHA DE INSCRIÇÃO INDIVIDUAL

Nome: _____

Data de Nascimento: ____/____/____ Estilo: _____

Equipe: _____

Professor Responsável: _____

Divisão de Idade:

- () Infantil A (5 - 8 anos) () Adulto (18 - 35 anos).
() Infantil B (9 - 11 anos) () Senior A (36 - 55 anos).
() Infante (12 - 14 anos) () Senior B (56 - 70 anos).
() Juvenil (15 - 17 anos).

Mãos Livres:

- () Hung Kuen (Gar) (洪拳) Taolu: _____.
() Choy Lay Fut (蔡李佛) Taolu: _____.
() Shaolin (少林拳) Taolu: _____.
() Louva-a-Deus (螳螂拳) Taolu: _____.
() Wing Chun (詠春) Taolu: _____.
() Garra de Águia (鷹爪派) Taolu: _____.
() Outras Mãos do Norte Taolu: _____.
() Outras Mãos do Sul – Taolu: _____.
() Tai Chi Chuan – Taolu: _____.

Armas:

- () Arma curta - Nome da arma: _____.
() Armas duplas - Nome da arma: _____.
() Facão.
() Espada.
() Bastão ou () Lança
() Outras armas longas - Nome da arma: _____.
() Tai Chi Jian.

() Super Challenge:

- () Arma curta - Nome da arma: _____.
() Facão ou () Espada
() Armas longas - Nome da arma: _____.

1st INTERNATIONAL ONLINE KUNG FU CHAMPIONSHIPS

在線國際功夫錦標賽

FICHA DE INSCRIÇÃO EQUIPE

Nome da Equipe: _____

Responsável: _____ Estilo: _____

E-mail: _____ Telefone: () _____

NOME	NÚMERO DE CATEGORIAS	TAXA
1. _____	/ _____ /	_____.
2. _____	/ _____ /	_____.
3. _____	/ _____ /	_____.
4. _____	/ _____ /	_____.
5. _____	/ _____ /	_____.
6. _____	/ _____ /	_____.
7. _____	/ _____ /	_____.
8. _____	/ _____ /	_____.
9. _____	/ _____ /	_____.
10. _____	/ _____ /	_____.
11. _____	/ _____ /	_____.
12. _____	/ _____ /	_____.
13. _____	/ _____ /	_____.
14. _____	/ _____ /	_____.
15. _____	/ _____ /	_____.
16. _____	/ _____ /	_____.
17. _____	/ _____ /	_____.
18. _____	/ _____ /	_____.
19. _____	/ _____ /	_____.
20. _____	/ _____ /	_____.

Total de Atletas : _____ . Custo Total: _____ .